



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

DOKUMEN PERKULIAHAN SEMESTER GANJIL T.A. 2021/2022	
Mata Kuliah	Pemrograman Dasar
Kode Mata Kuliah	KAB4101
sks/semester	4/Ganjil
Status / Prasyarat	-
Fakultas	-
Jurusan	-
Program Studi	Strata 1 Teknik Informatika
Dosen Pengampu	Rahmat Hidayat, S.Kom, M.Kom

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA(S1)
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
STMIK INDONESIA BANJARMASIN
MEI 2021**

LEMBAR PENGESAHAN
PERANGKAT PERKULIAHAN SEMESTER GANJIL T.A. 2021/2022

No.	Identitas Mata Kuliah	
1.	Mata Kuliah	Pemrograman Dasar
2.	Kode Mata Kuliah	KAB4101
3.	SKS / Semester	4/Ganjil
4.	Status / Prasyarat	-
5.	Program Studi	Strata 1 Teknik Informatika
6.	Dosen Pengampu	Rahmat Hidayat, S.Kom, M.Kom

Banjarmasin, 25 Mei 2021

Menyetujui,
Ketua Jurusan / Program Studi
S1 Teknik Informatika

Dosen Pengembang RPS

Amrul Hadiyannor, S.Kom,M.Kom

Rahmat Hidayat, S.Kom, M.Kom

Memeriksa,
Wakil Ketua I

Mengetahui,
Ketua STMIK Indonesia

Seradi Angkasa, SE, M.Kom

Husnul Ma'ad Junaidi, S.Kom,M.Kom



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU TEKNIK INFORMATIKA STMIK INDONESIA BANJARMASIN

MATA KULIAH		KODE	RUMPUN MK	BOBOT/SKS	SEMESTER	DIREVISI
Pemrograman Dasar		KAB4101	KAB	4	I(Satu)	25 Mei 2021
CAPAIAN PEMBELAJARAN (CP)	Program Studi	1. Mampu bekerja sama dalam tim pembangunan perangkat lunak atau sistem informasi skala menengah/besar dengan menerapkan konsep rekayasa perangkat lunak sesuai 2. Mampu mengidentifikasi dan memecahkan permasalahan komputasi				
	Mata Kuliah	Mahasiswa mampu menjabarkan konsep-konsep pemrograman berorientasi objek dalam sebuah pengembangan perangkat lunak berbasis bahasa C.				
Deskripsi Mata Kuliah		Berisikan Konsep Pemrograman Berorientasi objek dengan bahasa C++, percabangan, perulangan, fungsi array, table, string, struktur/record, pointer, class dan object, operator				
Bahan Kajian Mata Kuliah		Dasar pemrograman C dan C++, percabangan dan perulangan menggunakan pemrograman C/C++, fungsi array, string, struktur/record, pointer, class dan object, operator				
Pustaka Acuan		Utama:				
	1. Bambang Hariyanto, Pemrograman C++, Informatika Bandung, Bandung, 1997 2. Dali S. Naga, Teori dan Soal : Pemrograman C++ Komputer, Gunadarma Jakarta, 1992. 3. Sri Kusumadewi, Pemrograman C++, J&J Learning, Yogyakarta, 2000 4. Herbert Schildt, <i>The Complete Reference C++</i> , Fourth Edition, McGraw-Hill/Osborne 5. Antony Pranata, Pemrograman Borland C++, Andi Offset, Yogyakarta.					
	Pendukung:					
Media Pembelajaran	Software:			Hardware:		
	<i>Borland C++</i> , <i>Turbo C++</i>			LCD Projector		



RENCANA PEMBELAJARAN SEMESTER (RPS)

PROGRAM STUDI STRATA SATU TEKNIK INFORMATIKA
STMIK INDONESIA BANJARMASIN

Team Teaching	1. Rahmat Hidayat, S.Kom, M.Kom
Mata KuliahSyarat	-

SESI TM	KEMAMPUAN AKHIR TIU	MATERI PEMBELAJARAN Pokok Bahasan	WAKTU YG DIPERLUKAN	METODE PEMBELAJARAN	METODE EVALUASI	SUMBER PUSTAKA	INDIKATOR PENILAIAN TIK
1	Mampu memahami tentang pemrograman dasar C++	Pengenalan C++	2 x 50'	Ceramah, diskusi	Tugas		Mahasiswa Mampu menjelaskan tentang pemrograman dasar C++
2	Mampu memahami variabel yang ada di C++ dan tipe – tipe datanya .	1. Variabel 2. Tipe data	4 x 50'	Ceramah, Demonstrasi, diskusi	Tugas		Mahasiswa mampu mempraktekkan tipe tipe data dan variable dengan bahasa C++
3-4	Mampu memahami function dan procedural dan mempraktekkannya di pemrograman C++	1. Function 2. Procedural Abstraction	4 x 50'	Ceramah, Demonstrasi, diskusi	Tugas		Mahasiswa mampu mempraktekkan membuat function dan procedural dengan Bahasa C++
5	Mampu memahami dan menggunakan file dan stream	File dan Stream	4 x 50'	Ceramah, Demonstrasi, diskusi	Tugas		Mahasiswa mampu mempraktekkan dengan menggunakan fungsi file dan stream di Bahasa C++
6	Mampu memahami logika struktur Control	Struktur kontrol kondisional	4 x 50'	Ceramah Demonstrasi, diskusi	Tugas		Mahasiswa mampu mempraktekan struktur control dengan bahasa di C++
7	Mampu memahami	Struktur kontrol Percabangan	4 x 50'	Ceramah Demonstrasi,	Tugas		Mahasiswa mampu

Komponen penilaian :

1. Tugas = 10 %
2. Quiz = 20 %
3. UTS = 30 %
4. UAS = 40 %

Bobot	Sebutan	Nilai	Range		
4	BAIK	A	90	-	100
3,5	BAIK	A-	86	-	89
3,25	CUKUP BAIK	B+	80	-	85
3	CUKUP BAIK	B	76	-	79
2,75	CUKUP BAIK	B-	70	-	75
2,5	CUKUP	C+	66	-	69
2	CUKUP	C	60	-	65
1,5	CUKUP	C-	56	-	59
1	KURANG	D	40	-	55
0	GAGAL	E	0	-	39

Banjarmasin, Mei 2021

**Mengetahui,
Ketua Program Studi,**

Dosen Pengampu,

Amrul Hadiyannor, S.Kom,M.Kom

Rahmat Hidayat, S.Kom, M.Kom